

MATURITNÍ TÉMATA Z IKT pro školní rok 2015/2016

Třída: 4. A,B,C, 6.F

Zkoušející: Martin Jiříšně, Jiří Kolář, Michaela Sedláčková

- 1. Historie a vývoj VT. Rozdělení počítačů (podle celkového provedení, použití jednotlivých druhů). Základní pojmy (byte, bit, číselné soustavy)**
- 2. Hardware - základní deska, procesor, sběrnice, pevný disk, paměti**
- 3. Hardware - přenosná media, zobrazovací soustava, ostatní periférie**
- 4. Rozdělení software, operační systémy, licence, autorská práva, instalace**
- 5. Malware - druhy, projevy a ochrana**
- 6. MS WORD (princip činnosti, instalace, základní nastavení uživatelského prostředí). Ovládání, nastavení stránky, styly, rejstřík, obsah**
- 7. MS WORD - vytváření šablon, vkládání objektů (tabulky, vzorce, textové pole)**
- 8. MS WORD - hromadná korespondence, grafika**
- 9. MS EXCEL (princip, použití, základní pojmy) formát tabulky, buňky, podmíněné formátování**
- 10. MS EXCEL – Vzorce, funkce (matematické, statistické, finanční, atd., použití). Makra (použití, vytváření)**
- 11. MS EXCEL - Grafy (tvorba, nastavení, typy). Tisk (volba, nastavení)**
- 12. ACCESS - tabulka (vytvoření databáze, struktura, typy polí)**
- 13. ACCESS - formuláře (vytvoření, úprava), relace**
- 14. ACCESS - práce s dotazy (třídění, filtry, řazení), vytvoření tiskové sestavy**
- 15. Grafické editory – základní pojmy, vektorová a rastrová grafika, grafické formáty**

16. **Grafické editory – vektorová grafika (Zoner Callisto) – nastavení prostředí, vkládání objektů, křivek, kombinace vektorové a rastrové grafiky, práce s textem, tabulky, import, export, tisk, hladiny, logické operace**
17. **Grafické editory - bitmapová grafika– Úprava digitální fotografie, archivace**
18. **Tvorba dokumentů HTML – vlastnosti stránky, formát textu, odkazy, vkládání obrázků**
19. **Tvorba dokumentů HTML – rozvržení stránek, tabulky, seznamy**
20. **Tvorba dokumentů HTML – kaskádové styly**
21. **Počítačové sítě – topologie sítí, hardware a software pro sítě**
22. **Počítačové sítě – internet, připojení do internetu, protokoly**
23. **Multimédia – formáty, kodeky, úpravy**
24. **PowerPoint – pravidla prezentace, snímky, animace, přechody, vkládání objektů**
25. **Základy programování – základní pojmy, algoritmus, vývojový diagram, programování – Small Basic**

V Chomutově, dne 1.9.2015

Mgr.Bc. Jaroslav Zahrádka
ředitel školy

razítko

Mgr. Martin Jiříšťa
garant předmětu